

# RenumberDxD 1.02

## 1 НАЗНАЧЕНИЕ УТИЛИТЫ

Утилита **RenumberDxD** (утилита) предназначена для перенумерования позиционных обозначений компонентов схемы DxDDesigner 2007 в соответствии с ЕСКД.

Возможности утилиты:

- выбор платы для перенумерования ее позиционных обозначений, когда плат в проекте больше одной;
- перенумерование позиционных обозначений всех компонентов выбранной платы;
- перенумерование позиционных обозначений любого количества компонентов;
- перенумерование позиционных обозначений с символом «звездочка»;
- перенумерование позиционных обозначений в схемах с функциональными группами;
- отображение входимости компонентов в функциональные группы;
- задание порядка следования листов схемы для перенумерования.

В тексте приняты следующие сокращения:

ЕСКД — Единая Система Конструкторской Документации

БПО — буквенная часть позиционного обозначения (вид компонента);

ПО — позиционное обозначение (Ref Designator, RefDes)

ФГ — устройства, не имеющие самостоятельных принципиальных схем, и функциональные группы (Block).

В приложении А приведена история версий.

В демонстрационной версии программы заблокировано перенумерование в DxDDesigner.

## 2 УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ УТИЛИТЫ

Утилита разрабатывалась и тестировалась в операционной системе MS Windows XP SP3 32-bit, DxDDesigner 2007.9.

Позиционные обозначения компонентов, входящих в ФГ без позиционных обозначений, утилитой не считываются и не обрабатываются.

Координаты позиционных обозначений компонентов должны быть положительными.

Не изменяйте и не смещайте позиционные обозначения компонентов между загрузкой данных программой и перенумерованием.

## 3 ВЫПОЛНЕНИЕ УТИЛИТЫ

### 3.1 Подготовка к работе

Запустите утилиту при загруженном проекте DxDDesigner. На экране отобразится окно утилиты как показано на рисунке 1. Через некоторое время, необходимое для загрузки данных, утилита будет готова к работе.

### 3.2 Работа утилиты

Подключение к текущему проекту DxDDesigner осуществляется нажатием на кнопку **Update**.

Если схема (Root Schematic) платы (Board) выделена, утилита загрузит данные ее компонентов. Если схема платы не выделена, утилита выберет первую схему, имеющую листы.

Загрузка данных из выбранной схемы осуществляется нажатием на кнопку **Reload**.

После загрузки данных в окне утилиты отобразятся параметры компонентов, включая перенумерованные позиционные обозначения. В текущей версии утилиты номера позиционным обозначениям присваиваются по следующим правилам:

- нумерация каждого БПО начинается с единицы.
- внутри каждой ФГ осуществляется своя нумерация.
- номера увеличиваются в порядке следования листов в списке **Order Of Sheets**.
- в пределах одного листа номера увеличиваются слева направо и сверху вниз.

В списке **Order Of Sheets** листы схемы располагаются в порядке увеличения значения атрибута **@SHEET**. Если этот атрибут не задан, листы располагаются в порядке их считывания утилитой. При необходимости порядок следования листов может быть изменен.

После нажатия на кнопку **Renumber**, утилита перенумерует доступные для перенумерования позиционные обозначения компонентов в схеме DxDDesigner.

Внимание! В текущей версии утилиты обратное перенумерование не осуществляется. Поэтому, до использования утилиты, рекомендуется делать резервную копию проекта, если необходимо сохранить проект со старой нумерацией.

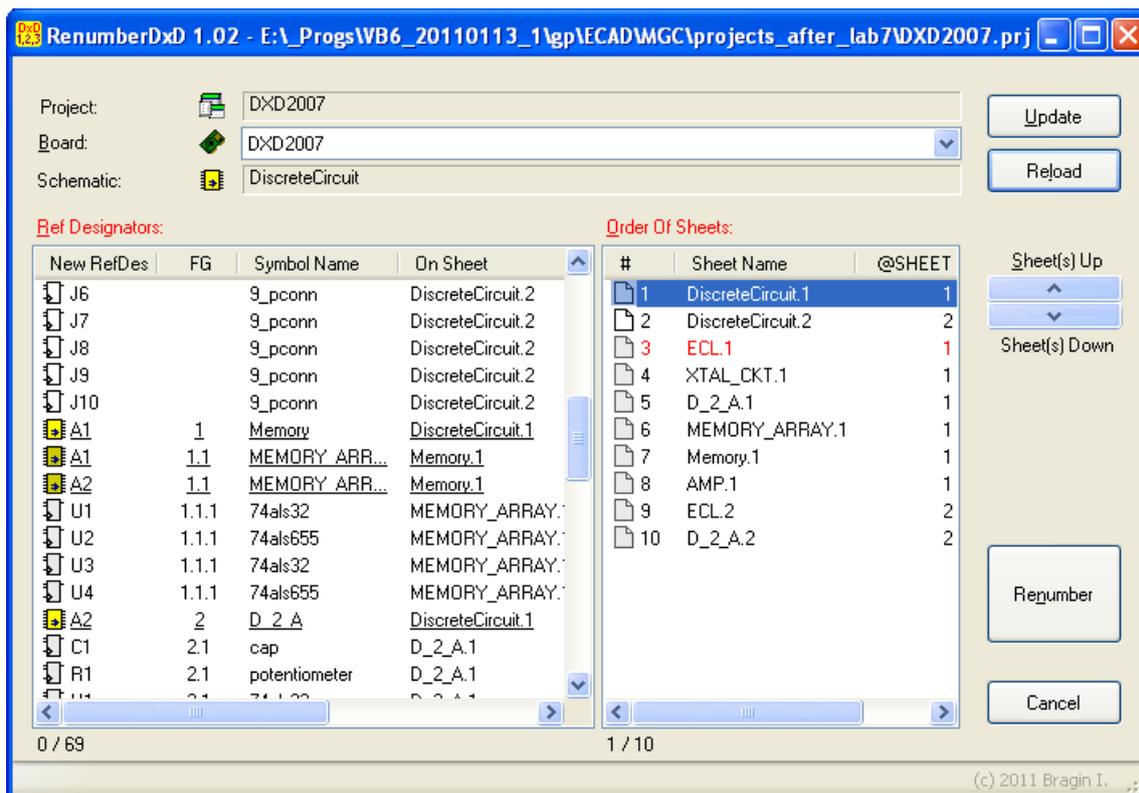


Рисунок 1

---

(c) 2011 Брагин И. В.

<http://verzak.forum24.ru>

# Приложение А

## История версий

### 1.02

*Добавлено:* Выбор платы для перенумерования ее позиционных обозначений, когда плат в проекте больше одной.

*Добавлено:* Перенумерование позиционных обозначений с символом «звездочка».

*Исправлено:* Исправлены замеченные ошибки.

### 1.01

*Изменено:* Увеличена скорость считывания данных из схем, включающих функциональные группы.

### 1.00

*Добавлено:* Утилита RenumberDxD.